



Polski Klub Ekologiczny Okręg Wielkopolski
Koło w Gnieźnie ul. Łubieńskiego 11 62-200 Gniezno

Gniezno, 20.02.2025 r.

Zaproszenie

Z okazji **Światowego Dnia Wody 2025**, którego hasło brzmi „**Ochrona lodowców**”, zapraszamy uczniów do udziału w przestrzennej grze edukacyjnej **EKO-ARENA!** To wyjątkowa okazja, aby poprzez zabawę zdobyć wiedzę na temat zmian klimatu i jego skutków i wspólnie szukać rozwiązań dla środowiska. Dołączcie do nas i podejmijcie wyzwanie!

Dlaczego lodowce są ważne?


Lodowce to naturalne **zbiorniki słodkiej wody**, które regulują klimat i wpływają na poziom mórz i oceanów. Ich topnienie jest jednym z **najgroźniejszych skutków zmian klimatu**.

Co powoduje ich topnienie?

- ➔ **Wzrost temperatury globalnej** – powoduje szybsze topnienie lodowców na Grenlandii, Antarktydzie i w Himalajach.
- ➔ **Zanieczyszczenia powietrza** – sadza i pyły osiadają na lodzie, przyspieszając jego topnienie.
- ➔ **Zakłócenia prądów oceanicznych** – powodują dodatkowe nagrzewanie się wód w rejonach polarnych.

Jak chronić lodowce?

- ✓ **Redukcja emisji gazów cieplarnianych** – ograniczenie spalania paliw kopalnych.
- ✓ **Ochrona lasów i terenów zielonych** – które pochłaniają CO₂.
- ✓ **Zmniejszenie zużycia wody i energii** – co redukuje wpływ człowieka na klimat.
- ✓ **Edukacja i działania proekologiczne** – aby zwiększyć świadomość i naciskać na rządy i korporacje do zmiany polityki klimatycznej.

 **Hasło Światowego Dnia Wody 2025: „Ochrona lodowców” to wezwanie do działania!**

Każdy z nas może przyczynić się do ochrony zasobów wodnych poprzez właściwe zachowania prośrodowiskowe, które będziecie mogli zaprezentować w trakcie gry Eko arena.

REGULAMIN GRY EDUKACYJNEJ
EKO-ARENA: Międzyszkolna Rywalizacja Ekologiczna  

1. Postanowienia ogólne

1. Gra edukacyjna **EKO-ARENA** jest wydarzeniem o charakterze edukacyjno-zręcznościowym, którego celem jest poszerzanie wiedzy ekologicznej wśród uczniów oraz promowanie działań prośrodowiskowych.
2. Organizatorem gry jest **Polski Klub Ekologiczny Koło w Gnieźnie** we współpracy z Urzędem Miejskim w Gnieźnie w ramach projektu „Rozwój zintegrowanych i systemowych działań adaptacyjnych do zmian klimatu na terenach zurbanizowanych – w mieście Gnieźnie, ośrodku subregionalnym”.
3. Regulamin określa zasady uczestnictwa, przebieg gry oraz warunki rywalizacji.

2. Adresaci

1. Gra skierowana jest do uczniów klas **IV-VI szkół podstawowych** miasta Gniezna.
2. Każda szkoła może zgłosić **jedną drużynę** składającą się z **5 uczniów** oraz nauczyciela-opiekuna.

3. Cele gry

1. Podniesienie świadomości ekologicznej uczniów.
2. Kształtowanie umiejętności pracy zespołowej i logicznego myślenia.
3. Nauka poprzez zabawę i praktyczne zadania związane z przyczynami i skutkami zmian klimatu oraz działaniami adaptacyjnymi, które musimy podejmować.

4. Czas i miejsce gry

1. Termin gry: **21 marca 2025 roku początek godz. 10 00**
2. Miejsce: **Miejski Ośrodek Kultury w Gnieźnie, ul. Łubieńskiego**
3. Czas trwania: **2 - 3 godziny**

5. Warunki uczestnictwa

1. W grze biorą udział 5-osobowe drużyny reprezentujące szkołę, pod opieką nauczyciela.
2. Drużyna powinna posiadać podstawową wiedzę ekologiczną oraz zdolności manualne.

3. Wymagana jest znajomość tematyki: **bioróżnorodność, racjonalne gospodarowanie wodą, zmiany klimatyczne, ślad węglowy**.
4. Każda drużyna powinna dysponować co najmniej **jednym telefonem z dostępem do Internetu**.
5. Zgłoszenia drużyn przyjmowane są elektronicznie na adres: gbernaciak7@gmail.com, lub telefonicznie nr 606 803 769

6. Przebieg gry

1. Każda drużyna losuje **nazwę ekologiczną** i otrzymuje mapę z z wyznaczonymi stacjami zadaniowymi.
2. Gra obejmuje **6 stacji** tematycznych, na których drużyny wykonują zadania, zdobywając punkty.
3. Na każdej stacji drużyna ma maksymalnie **15 minut** na wykonanie zadania.
4. **Stacje zadaniowe:**
 - a. **Bioróżnorodność na ratunek** – przyporządkowanie gatunków do ekosystemów.
 - b. **Deszczówkowy Wyścig** – konstrukcja filtra do oczyszczania wody deszczowej.
 - c. **EKO-KOD: Sekret Odpadowej Misji** – poprawna segregacja odpadów.
 - d. **Ślad Węglowy – Ucieczka Przed Emisjami** – uporządkowanie działań według śladu węglowego.
 - e. **Zielona Misja** – zaprojektowanie ekologicznego miasta.
 - f. **Klimatyczne Wyzwanie – Poszukiwanie Rozwiązań** 🌍 📱 – drużyny korzystając z telefonu, wyszukują i prezentują rozwiązania adaptacyjne do zmian klimatu w różnych regionach świata. Oceniana jest poprawność informacji i kreatywność prezentacji.
5. Drużyna zdobywa punkty za poprawność wykonania zadań oraz czas.
6. O ukończeniu gry decyduje przejście wszystkich stacji oraz liczba zgromadzonych punktów.

7. Punktacja i wyłonienie zwycięzców

1. Każda drużyna zdobywa punkty za każde zadanie zgodnie z zasadami danej stacji.

2. Zwycięża drużyna, która zdobędzie **najwięcej punktów** i ukończy grę w wyznaczonym czasie.
3. W przypadku remisu przeprowadzona zostanie **dogrywka**.
4. Wyniki zostaną ogłoszone bezpośrednio po zakończeniu gry.

8. Nagrody

1. Przewidziane są nagrody ekologiczne (dla placówki kompostownik, zbiornik na wodę deszczową, książki, zestawy do sadzenia roślin, certyfikaty dla szkół).
2. Każda drużyna otrzyma **dyplom uczestnictwa**.
3. Organizator może przewidzieć nagrody dodatkowe dla drużyn wyróżnionych.

9. Postanowienia końcowe

1. Regulamin gry dostępny jest na stronie internetowej organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie oraz harmonogramie gry.
3. Wszelkie pytania dotyczące gry należy kierować do **Koordynatora Gry**.

Koordynator gry:

Prezes PKE Koło w Gnieźnie Grażyna Bernaciak tel. 606 803 769

Projekt dofinansowany w ramach programu Fundusze Europejskie dla Wielkopolski 2021-2027, Priorytet 2: Fundusze europejskie dla zielonej Wielkopolski, Działanie 2.6 Zwiększanie odporności na zmiany klimatu i klęski żywiołowe w ramach ZIT



Dofinansowane przez
Unię Europejską



SAMORZĄD
WOJEWÓDZTWA
WIELKOPOLSKIEGO